

# Classement numérique

## Dossier explicatif



# **Classement numérique**

## **Messieurs**

# 1. Introduction

En 2016-2017, les joueurs ont obtenu un nombre de points équivalent à leur classement afin de pouvoir travailler sur une base numérique.

Le système est assez simple à comprendre. Les joueurs gagnent et perdent un nombre de points en fonction du classement de l'adversaire et du coefficient de la compétition.

Le classement numérique sera une première étape dans une possible refonte des interclubs. Tant que l'interclubs sera basé sur la liste de forces, nous continuerons à travailler avec les équivalences entre ces deux systèmes.

## 2. Equivalence des classements

Les places de numérotés ont été attribuées en équivalence en respectant la pyramide actuelle des classements, arrondis à un chiffre multiple de 5.

Pour les tranches de points, une logique a été respectée tout en tenant compte de la pyramide des classements.

- Pour le classement E4, E6 et NC, il faut respectivement 75, 50, 25 points pour monter.
- Pour les classements série E0-E2, il faut 100 points pour monter de catégorie.
- Pour les classements série D, il faut 125 points pour monter de catégorie
- Pour les classements série C, il faut 150 points pour monter de catégorie.
- L'accession au classement B6 requiert en moyenne un gain de 160 points

Au plus on monte dans les classements, au plus il faut de points. Il est plus facile de monter E4 lorsqu'on est E6 que de monter C0 lorsqu'on est C2.

Les classements commencent respectivement à 100 points pour éviter de commencer à 0. Il y a deux raisons à cela : éviter qu'un joueur dise qu'il est classé «0» mais également laisser l'ouverture pour la création de nouveaux classements.

Une numérotation sera calculée pour les classements A, B0, B2, B4, B6.

Les classements A et B0 sont sous la responsabilité de la Commission Technique Nationale. Ils peuvent donc modifier le nombre de série A et B0 qui ne sont pas sous la responsabilité de l'AFTT. Les chiffres présents ci-dessous sont donc à titre informatif et se basent sur les dernières saisons.

La VTTL ne va pas appliquer directement ce système, mais ils vont s'en servir comme ligne de conduite la saison prochaine. Ils feront ensuite une évaluation pour passer complètement ou progressivement sur ce système. Pour rappel, ce programme a été développé main dans la main par des responsables VTTL et AFTT. Il est évident que si la VTTL attribue des classements différents du classement numérique à la fin de la saison, ils seront ajustés dans le programme afin que le listing numérique reste concret.

| <b>Classement</b> | <b>Ecart</b> | <b>Points</b>                |
|-------------------|--------------|------------------------------|
| A                 | 20 places    | Numérotés de 1 à 20          |
| B0                | 55 places    | Numérotés de 21 à 75         |
| B2                | 150 places   | Numérotés de 76 à 225        |
| B4                | 275 places   | Numérotés de 226 à 500       |
| B6                | 500 places   | Numérotés de 501 à 1000      |
| C0                | 170 points   | 1400 points au numéroté 1001 |
| C2                | 150 points   | 1250 points à 1399 points    |
| C4                | 150 points   | 1100 points à 1249 points    |
| C6                | 150 points   | 950 points à 1099 points     |
| D0                | 125 points   | 825 points à 949 points      |
| D2                | 125 points   | 700 points à 824 points      |
| D4                | 125 points   | 575 points à 699 points      |
| D6                | 125 points   | 450 points à 574 points      |
| E0                | 100 points   | 350 points à 449 points      |
| E2                | 100 points   | 250 points à 349 points      |
| E4                | 75 points    | 175 points à 249 points      |
| E6                | 50 points    | 125 points à 174 points      |
| NC                | 25 points    | 100 points à 124 points      |

### 3. Table des points

Ce tableau définit le nombre de points que le vainqueur de la rencontre gagne.

Les résultats attendus concernent les victoires face à des joueurs ayant moins de points et inversement pour les résultats inattendus, il s'agit des victoires face à des joueurs ayant plus de points. Le perdant de la rencontre se verra retirer 80% des points que le vainqueur a engrangé.

| Différence de points | Résultat attendu | Résultat inattendu |
|----------------------|------------------|--------------------|
| 0 - 25               | 9                | 10                 |
| 26 - 50              | 8                | 12                 |
| 51 - 75              | 7                | 14                 |
| 76 - 100             | 6                | 16                 |
| 101 - 150            | 5                | 18                 |
| 151 - 200            | 4                | 20                 |
| 201 - 250            | 3                | 24                 |
| 251 - 300            | 2                | 28                 |
| 301 - 400            | 1                | 32                 |
| + 401                | 0                | 40                 |

*N.B. : Le perdant perd 80% des points engrangés par le gagnant.*

#### **Exemple :**

*Deux joueurs ayant 2000 points et 1900 points se jouent lors d'une rencontre.*

*La différence entre les deux joueurs est de 100 points. Dans le tableau, on peut voir que le résultat attendu (victoire du joueur ayant 2000 points) est à 6 et que le résultat inattendu (victoire du joueur ayant 1900 points) est à 16.*

*Si le joueur ayant 2000 points gagne, il engrangera 6 points tandis que le joueur ayant 1900 points se verra retirer 4,8 points (80% de 6 points)*

*Si le joueur ayant 1900 points gagne, il engrangera 16 points tandis que le joueur ayant 2000 points se verra retirer 12,8 points (80% de 16 points)*

## 4. Coefficient

Le coefficient est un chiffre pour multiplier le nombre de points qui sont gagnés ou perdus au cours d'une rencontre. Ce nombre sera variable en fonction de l'importance de l'évènement.

Les évènements sont subdivisés en deux parties : Les Tournois et les Interclubs.

### A) Tournois

| ID | Coef. | Compétitions  |
|----|-------|---|
| R1 | 2.5   | Tableau final des Championnats de Belgique A  |
| R2 | 2.2   | Poules des championnats de Belgique A<br>Coupe de Belgique (1/2 finale et finale)   |
| R3 | 1.5   | Championnats de Belgique :<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Tournoi Série A (Série A)<br>Coupe de Belgique (jusque 1/4 finale)      |
| R4 | 1.2   | Tournoi série A (BCDE-NC)<br>Championnats provinciaux :<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Top 12 jeunes<br>Critérium National Jeunes |
| R5 | 1     | Tournoi Série B & C   |

### B) Interclubs

| ID | Coef. | Compétitions                    |
|----|-------|---------------------------------|
| R2 | 2.2   | SuperDivision                   |
| R5 | 1     | Nationale 1<br>Nationale 2      |
| R6 | 0.95  | Nationale 3<br>IWB<br>Landelijk |
| R7 | 0.9   | Provinciale 1                   |
| R8 | 0.85  | Autres provinciales             |

La différence de coefficient entre la SuperDivision et les autres séries est explicable par la différence entre les deux championnats. Le nombre de matchs étant moins élevé en SuperDivision.

Un joueur en SuperDivision peut jouer au maximum 36 matchs contre 88 pour un joueur de 1 Nationale. Le coefficient pour les poules du championnat de Belgique est équivalent à celui de la Super Division et plus élevé pour le tableau final.

## 5. La dérive

La dérive est un nombre de points qui sera retiré à l'ensemble des joueurs en fin de saison.

Pourquoi : Pour éviter un effet accordéon et que les écarts entre les joueurs ne s'aggrandissent. Cela permet en effet d'éviter d'avoir de trop gros écarts entre les joueurs. Cette dérive sera comprise entre 0 et 10 par saison.

Comment : la somme totale des points en début de saison sera soustraite au total de points en fin de saison. Ces chiffres seront divisés par le nombre d'affiliés afin d'obtenir la somme qui sera soustraite à chaque joueur.

## 6. Réclamations

Dans le cas où il devrait y avoir une réclamation pour un classement supérieur, les joueurs seront placés au plus bas possible du classement.

### Exemple :

*Un joueur D0 qui a 900 points, réclame pour monter C6 (950 à 1099 points). Si sa demande est acceptée, il aura 950 points.*

Dans le cas où il devrait y avoir une réclamation pour un classement inférieur, les joueurs seront placés au plus haut possible du classement.

### Exemple :

*Un joueur D0 qui a 900 points, réclame pour descendre D2 (700 à 824 points). Si sa demande est acceptée, il aura 824 points.*

Les réclamations devront être fondées et s'appuyer sur des choses concrètes afin d'être recevables. Le classement numérique est présent afin d'amener beaucoup plus de logique aux classements.

## 7. Mise en pratique

Pour le début de la saison, les joueurs qui auront plus de 1400 points (C0, B6, B4, B2, B0, A) garderont leurs points et les joueurs ayant un classement inférieur seront ajustés à la médiane de leur classement.

### **Exemple :**

Un C2 (1250 points à 1399 points) sera ajusté à 1325 points au début de la saison.

Le classement officiel ne changera qu'une seule fois par an, tandis que le classement numérique évoluera tout au long de la saison, en temps réel.

### **Exemple :**

Un joueur ayant 500 points au début de saison (équivalent à D6) effectue un bon début de saison et atteint les 800 points lors de la 5ème journée d'interclubs. Il restera officiellement D6, mais les joueurs qui l'affrontent gagneront ou perdront le nombre de points en fonction de son classement numérique à la 5ème journée d'interclubs (équivalent D0)

# **Classement numérique**

## **Dames**

# 1. Introduction

En 2016-2017, les joueuses ont obtenu un nombre de points équivalent à leur classement afin de pouvoir travailler avec une base numérique.

Le système est assez simple à comprendre. Les joueuses gagnent et perdent un nombre de points en fonction du classement de l'adversaire et du coefficient de la compétition.

Le classement numérique sera une première étape dans une possible refonte des interclubs. Tant que l'interclubs sera basé sur la liste de forces, nous continuerons à travailler avec les équivalences entre ces deux systèmes.

## 2. Equivalence des classements

Les places de numérotés ont été attribuées en équivalence en respectant la pyramide actuelle des classements, arrondis à un chiffre multiple de 5.

Pour les tranches de points, une logique a été respectée tout en tenant compte de la pyramide des classements.

- Pour les classements inférieurs, le nombre de points diminue de classement en classement pour permettre une évolution constant au niveau de la progression des classements.
- L'accession au classement B6 requiert en moyenne un gain de 160 points

Au plus on monte dans les classements, au plus il faut de points. Il est plus facile de monter D4 lorsqu'on est D6 que de monter C0 lorsqu'on est C2.

Les classements commencent respectivement à 100 points pour éviter de commencer à 0. Il y a deux raisons à cela : éviter qu'un joueur dise qu'il est classé «0» mais également laisser l'ouverture pour la création de nouveaux classements.

Une numérotation sera calculée pour les classements A, B0, B2, B4, B6.

Les classements A et B0 sont sous la responsabilité de la Commission Technique Nationale. Ils peuvent donc modifier le nombre de série A et B0 qui ne sont pas sous la responsabilité de l'AFTT. Les chiffres présents ci-dessous sont donc à titre informatif et se basent sur les dernières saisons.

La VTTL ne va pas appliquer directement ce système, mais ils vont s'en servir comme ligne de conduite la saison prochaine. Ils feront ensuite une évaluation pour passer complètement ou progressivement sur ce système. Pour rappel, ce programme a été développé main dans la main par des responsables VTTL et AFTT. Il est évident que si la VTTL attribue des classements différents du classement numérique à la fin de la saison, ils seront ajustés dans le programme afin que le listing numérique reste concret.

| <b>Classement</b> | <b>Ecart</b> | <b>Points</b>              |
|-------------------|--------------|----------------------------|
| A                 | 15 places    | Numérotés de 1 à 15        |
| B0                | 30 places    | Numérotés de 16 à 45       |
| B2                | 40 places    | Numérotés de 46 à 85       |
| B4                | 50 places    | Numérotés de 86 à 135      |
| B6                | 65 places    | Numérotés de 136 à 200     |
| C0                | 150 points   | 650 points au numéroté 201 |
| C2                | 130 points   | 520 points à 649 points    |
| C4                | 95 points    | 425 points à 519 points    |
| C6                | 80 points    | 345 points à 424 points    |
| D0                | 70 points    | 275 points à 344 points    |
| D2                | 60 points    | 215 points à 274 points    |
| D4                | 50 points    | 165 points à 214 points    |
| D6                | 40 points    | 125 points à 164 points    |
| NC                | 25 points    | 100 points à 124 points    |

### 3. Table des points

Ce tableau définit le nombre de points que le vainqueur de la rencontre gagne.

Les résultats attendus concernent les victoires face à des joueuses ayant moins de points et inversement pour les résultats inattendus, il s'agit des victoires face à des joueuses ayant plus de points. Le perdant de la rencontre se verra retirer 80% des points que le vainqueur a engrangé.

| <b>Différence de points</b> | <b>Résultat attendu</b> | <b>Résultat inattendu</b> |
|-----------------------------|-------------------------|---------------------------|
| 0 - 25                      | 9                       | 10                        |
| 26 - 50                     | 8                       | 12                        |
| 51 - 75                     | 7                       | 14                        |
| 76 - 100                    | 6                       | 16                        |
| 101 - 150                   | 5                       | 18                        |
| 151 - 200                   | 4                       | 20                        |
| 201 - 250                   | 3                       | 24                        |
| 251 - 300                   | 2                       | 28                        |
| 301 - 400                   | 1                       | 32                        |
| + 401                       | 0                       | 40                        |

*N.B. : Le perdant perd 80% des points engrangés par le gagnant.*

#### **Exemple :**

*Deux joueuses ayant 600 points et 500 points se jouent lors d'une rencontre.*

*La différence entre les deux joueuses est de 100 points. Dans le tableau, on peut voir que le résultat attendu (victoire de la joueuse ayant 600 points) est à 6 et que le résultat inattendu (victoire de la joueuse ayant 500 points) est à 16.*

*Si la joueuse ayant 600 points gagne, elle engrangera 6 points tandis que la joueuse ayant 500 points se verra retirer 4,8 points (80% de 6 points)*

*Si la joueuse ayant 500 points gagne, elle engrangera 16 points tandis que la joueuse ayant 600 points se verra retirer 12,8 points (80% de 16 points)*

## 4. Coefficient

Le coefficient est un nombre qui sera multiplié par le nombre de points qui sont gagnés ou perdus au cours d'une rencontre. Ce nombre sera variable en fonction de l'importance de l'évènement.

Les évènements sont subdivisés en deux parties : Les Tournois et les Interclubs.

### A) Tournois

| ID | Coef. | Compétitions  |
|----|-------|---|
| R2 | 2.2   | Tableau final des Championnats de Belgique A  |
| R3 | 1.5   | Poules des championnats de Belgique A<br>Coupe de Belgique (1/2 finale et finale)<br>Championnats de Belgique<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Tournoi Série A (Série A)    |
| R4 | 1.5   | Coupe de Belgique (jusque 1/4 final)<br>Tournoi Série A (BCDE-NC)<br>Championnats provinciaux :<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Top 12 jeunes<br>Critérium National Jeunes |
| R5 | 1     | Tournoi Série B & C   |

### B) Interclubs

| ID | Coef. | Compétitions                    |
|----|-------|---------------------------------|
| R3 | 1.5   | SuperDivision                   |
| R4 | 1.2   | Nationale 1                     |
| R5 | 1     | Nationale 2                     |
| R6 | 0.95  | Nationale 3<br>IWB<br>Landelijk |
| R7 | 0.9   | Provinciale 1                   |
| R8 | 0.85  | Autres provinciales             |

## 5. La dérive

La dérive est un nombre de points qui sera retiré à l'ensemble des joueurs en fin de saison.

Pourquoi : Pour éviter un effet accordéon et que les écarts entre les joueurs ne s'aggrandissent. Cela permet en effet d'éviter d'avoir de trop gros écarts entre les joueurs. Cette dérive sera comprise entre 0 et 10 par saison.

Comment : la somme totale des points en début de saison sera soustraite au total de points en fin de saison. Ces chiffres seront divisés par le nombre d'affiliés afin d'obtenir la somme qui sera soustraite à chaque joueur.

## 6. Réclamations

Dans le cas où il devrait y avoir une réclamation pour un classement supérieur, les joueuses seront placées au plus bas possible du classement.

### Exemple :

*Une joueuse D2 qui a 260 points, réclame pour monter D0 (275 à 344 points). Si sa demande est acceptée, elle aura 275 points.*

Dans le cas où il devrait y avoir une réclamation pour un classement inférieur, les joueuses seront placées au plus haut possible du classement.

### Exemple :

*Une joueuse D2 qui a 260 points, réclame pour descendre D4 (165 à 214 points). Si sa demande est acceptée, elle aura 214 points.*

Les réclamations devront être fondées et s'appuyer sur des choses concrètes afin d'être recevables. Le classement numérique est présent afin d'amener beaucoup plus de logique aux classements.

## 7. Mise en pratique

Pour le début de la saison, les joueuses qui auront plus de 650 points (C0, B6, B4, B2, B0, A) garderont leurs points et les joueurs ayant un classement inférieur seront ajustés à la médiane de leur classement.

### Exemple :

Une C2 (520 points à 649 points) sera ajusté à 585 points au début de la saison.

Le classement officiel ne changera qu'une seule fois par an, tandis que le classement numérique évoluera tout au long de saison, en temps réel.

### Exemple :

Une joueuse ayant 400 points au début de saison (équivalent à C6) effectue un bon début de saison et atteint les 600 points lors de la 5ème journée d'interclubs. Elle restera officiellement C6, mais les joueuses qui l'affrontent gagneront ou perdront le nombre de points en fonction de son classement numérique à la 5ème journée d'interclubs (équivalent C2)

# **Classement numérique**

## **Joueurs inactifs et cas particuliers**

### Messieurs & Dames

# 1. Joueurs inactifs

## a) Inactivité

Chaque joueur inactif va perdre un nombre de points forfaitaire équivalent à 25. Des points supplémentaires seront retirés en fonction du nombre de match manquant pour obtenir le statut «actif». Pour être actif, il faut 10 matchs donc un joueur ayant 6 matchs aura 25 points en moins et à cela il faudra ajouter  $4 * (10-6)$  le nombre de points équivalent à son classement

### Messieurs

| <b>Cl</b> | <b>Forfait.</b> | <b>Rencontres manquantes</b>    | <b>Total</b>  |
|-----------|-----------------|---------------------------------|---|
| A -> C6   | -25             | $10 * -5$ points = -50 points   | -75   |
| D0 -> D6  | -25             | $10 * -4$ points = -40 points   | -65   |
| E0 & E2   | -25             | $10 * -2,5$ points = -25 points | -50   |
| E4        | -25             | $10 * -1$ points = -10 points   | -35<br><i>Avec un seuil min. à 125 points (Pas de descente sous le classement E6)</i> |
| E6 & NC   | 0               | 0 point                         | 0<br><i>Pas de perte de points</i>  |

### Dames

| <b>Cl</b> | <b>Forfait.</b> | <b>Rencontres manquantes</b>    | <b>Total</b>   |
|-----------|-----------------|---------------------------------|--|
| A -> C0   | -25             | $10 * -5$ points = -50 points   | -75  |
| C2        | -25             | $10 * -4$ points = -40 points   | -65  |
| C4        | -25             | $10 * -2$ points = -20 points   | -45  |
| C6        | -25             | $10 * -1,5$ points = -15 points | -40  |
| D0        | -25             | $10 * -1$ point = -10 points    | -35  |
| D2        | -25             | $10 * -0,5$ point = -5 points   | -30  |
| D4        | -25             | 0                               | -25<br><i>Avec un seuil min. à 125 points (Pas de descente sous le classement de D6)</i> |
| D6 & NC   | 0               | 0                               | 0<br><i>Pas de perte de points</i>   |

### **c) Actifs à l'étranger**

Les joueurs n'ayant pas disputé 10 rencontres en Belgique, mais ayant évolué dans un championnat étranger se verront attribuer un classement par équivalence suivant le document des équivalences entre pays. Ces joueurs ne prendront pas une place effective dans le classement numérique.

### **d) Dames inactives en messieurs & actives en dames**

Ces joueuses se verront attribuer un classement par équivalence en fonction du tableau d'équivalence Dames et Messieurs. Idem pour le cas inverse.

### **e) Cas particuliers - Exceptions**

Les joueurs ayant disputé plus de 10 matchs en Belgique, mais ayant plus du double de rencontres à l'étranger pourront introduire une réclamation afin d'avoir une équivalence correcte. Ces joueurs seront intégrés de manière effective au classement numérique.

# **Classement numérique**

**Annexes & Tableaux**

Messieurs & Dames

## 1. Table des points - Messieurs

| <b>Différence de points</b> | <b>Résultat attendu</b> | <b>Résultat inattendu</b> |
|-----------------------------|-------------------------|---------------------------|
| 0 - 25                      | 9                       | 10                        |
| 26 - 50                     | 8                       | 12                        |
| 51 - 75                     | 7                       | 14                        |
| 76 - 100                    | 6                       | 16                        |
| 101 - 150                   | 5                       | 18                        |
| 151 - 200                   | 4                       | 20                        |
| 201 - 250                   | 3                       | 24                        |
| 251 - 300                   | 2                       | 28                        |
| 301 - 400                   | 1                       | 32                        |
| + 401                       | 0                       | 40                        |

## 2. Table des points - Dames

| <b>Différence de points</b> | <b>Résultat attendu</b> | <b>Résultat inattendu</b> |
|-----------------------------|-------------------------|---------------------------|
| 0 - 25                      | 9                       | 10                        |
| 26 - 50                     | 8                       | 12                        |
| 51 - 75                     | 7                       | 14                        |
| 76 - 100                    | 6                       | 16                        |
| 101 - 150                   | 5                       | 18                        |
| 151 - 200                   | 4                       | 20                        |
| 201 - 250                   | 3                       | 24                        |
| 251 - 300                   | 2                       | 28                        |
| 301 - 400                   | 1                       | 32                        |
| + 401                       | 0                       | 40                        |

## 3. Coefficient - Messieurs

### Tournois

| ID | Coef. | Compétitions  |
|----|-------|---|
| R1 | 2.5   | Tableau final des Championnats de Belgique A  |
| R2 | 2.2   | Poules des championnats de Belgique A<br>Coupe de Belgique (1/2 finale et finale)   |
| R3 | 1.5   | Championnats de Belgique :<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Tournoi Série A (Série A)<br>Coupe de Belgique (jusque 1/4 finale)      |
| R4 | 1.2   | Tournoi série A (BCDE-NC)<br>Championnats provinciaux :<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Top 12 jeunes<br>Critérium National Jeunes |
| R5 | 1     | Tournoi Série B & C   |

### Interclubs

| ID | Coef. | Compétitions                    |
|----|-------|---------------------------------|
| R2 | 2.2   | SuperDivision                   |
| R5 | 1     | Nationale 1<br>Nationale 2      |
| R6 | 0.95  | Nationale 3<br>IWB<br>Landelijk |
| R7 | 0.9   | Provinciale 1                   |
| R8 | 0.85  | Autres provinciales             |

## 4. Coefficient - Dames

### Tournois

| <b>ID</b> | <b>Coef.</b> | <b>Compétitions</b>   |
|-----------|--------------|---|
| R2        | 2.2          | Tableau final des Championnats de Belgique A  |
| R3        | 1.5          | Poules des championnats de Belgique A<br>Coupe de Belgique (1/2 finale et finale)<br>Championnats de Belgique<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Tournoi Série A (Série A)    |
| R4        | 1.5          | Coupe de Belgique (jusque 1/4 final)<br>Tournoi Série A (BCDE-NC)<br>Championnats provinciaux :<br>- Jeunes<br>- Vétérans<br>- BCDE<br>Top 12 jeunes<br>Critérium National Jeunes |
| R5        | 1            | Tournoi Série B & C   |

### Interclubs

| <b>ID</b> | <b>Coef.</b> | <b>Compétitions</b>             |
|-----------|--------------|---------------------------------|
| R3        | 1.5          | SuperDivision                   |
| R4        | 1.2          | Nationale 1                     |
| R5        | 1            | Nationale 2                     |
| R6        | 0.95         | Nationale 3<br>IWB<br>Landelijk |
| R7        | 0.9          | Provinciale 1                   |
| R8        | 0.85         | Autres provinciales             |