



INVITATION



Internationaux Jeunes de la ville de Namur

Horaire :

- Accueil au secrétariat le 31 octobre 2019 à partir de 10h00 – Présentation des équipes à 12h30.
- Heure de début : le 31 octobre 2019 à 13h00 – Heure de fin : le 1^{er} novembre 2019 vers 16h00 suivi de la remise des prix.

Hébergement :

Option 1 : 95,00 € par personne

- Hôtel *** (IBIS Fleurus, 3 clés ou Beaugard)
- Chambre triple ou double
- Supplément de 20,00 € pour une chambre individuelle

Option 2 : 75,00 € par personne

- Hôtel ** (CLASS'ECO)
- Chambre triple ou double
- Supplément de 20,00 € pour une chambre individuelle

Option 3 : 75,00 € par personne

- Hébergement collectif (Auberge de Jeunesse de Namur)
- Chambre de 2 à 6 personnes
- Supplément de 15,00 € pour une chambre individuelle
- Nombre de place limitée.

L'organisateur se réserve le droit de surclasser une délégation lorsque l'option choisie n'est plus disponible.

Organisation : **Nouvelle formule**

- Chaque joueur disputera **7 rencontres au minimum**, étalées sur les deux jours de compétition.
- 4 catégories d'âges (CA, MI, PR et PO) en filles et garçons. 12 tableaux possibles.
 - Cadet : né(e) en 2004 et 2005
 - Minime 2 : né(e) en 2006
 - Minime 1 : né(e) en 2007
 - Préminime 2 : né(e) en 2008
 - Préminime 1 : né(e) en 2009
 - Poussin : né(e) en 2010 et après

ATTENTION : la date limite d'inscription est fixée au **3 septembre 2019**. Celle-ci pourra éventuellement être avancée par le juge arbitre en fonction du nombre d'inscrits et afin de garantir le bon fonctionnement de la compétition. Aucune inscription ne sera prise en considération au-delà de cette date.



Règlement des Internationaux Jeunes de la ville de Namur

Article 1. Conditions de participation.

Cette épreuve est réservée aux délégations invitées par le Centre de Formation de Promotion du Ping Namurois. **Pour participer aux internationaux Jeunes de la ville de Namur, chaque délégation devra comprendre un minimum de 6 joueurs par formulaire d'inscription.**

Article 2. Equipes

Les internationaux Jeunes de la ville de Namur est une compétition par équipe de 6 joueurs minimum et 12 joueurs maximum. **Ceux-ci devront être engagés dans des tableaux différents et au minimum dans quatre catégories d'âges différentes : 1 Poussin ou Poussine, 1 Préminime Garçon ou Préminime Fille, 1 Minime Garçons ou Minime Fille, 1 Cadet ou Cadette.**

Un joueur ou une joueuse peut participer dans sa catégorie d'âge ou dans la catégorie d'âge immédiatement supérieure.

Article 3. Tableaux organisés

- Cadets (CA G) - 2004 et 2005
- Cadettes (CA F) - 2004 et 2005
- Minimes Garçons (MI G2) - 2006
- Minimes Filles (MI F2) - 2006
- Minimes Garçons (MI G1) - 2007
- Minimes Filles (MI F1) - 2007
- Préminimes Garçons (PR G2) - 2008
- Préminimes Filles (PR F2) - 2008
- Préminimes Garçons (PR G1) - 2009
- Préminimes Filles (PR F1) - 2009
- Poussins (PO G) - 2010 et après
- Poussines (PO F) - 2010 et après

Les catégories d'âges sont celles fixées par l'ITTF pour l'année 2019.

Article 4. Inscriptions supplémentaires

L'engagement d'une équipe donne droit à l'inscription supplémentaire de 1 à 6 joueurs. Les participants inscrits par le biais de cet article devront être numérotés par ordre de préférence. Ils seront incorporés aux tableaux en fonction de cet ordre jusqu'à occurrence du nombre maximum prévu pour chaque tableau.

Article 5. Challenge

Un challenge par équipes sera établi à l'issue de chaque édition. Ne peuvent participer à ce Challenge que les équipes représentées dans au moins 6 tableaux différents et les 4 catégories. Le classement de ce Challenge sera établi sur les six meilleurs résultats dans des tableaux différents.

Article 6. Engagements

Les engagements sont faits par le biais des délégations. Chaque délégation peut inscrire plusieurs équipes. Chaque délégation doit remplir le formulaire d'inscription à envoyer au responsable des internationaux des Jeunes de Namur, complété avec le nom et le prénom pour chaque joueur et joueuse ainsi que sa date de naissance, son classement (dernier classement officiel octroyé) et sa taille pour le T-shirt.

Article 7. Conditions financières

Les frais de déplacements et de séjour sont à charge des délégations engagées.

Les frais d'inscription pour les délégations ne souhaitant pas profiter d'un forfait sont de **45€** par joueur/joueuse.

Trois forfaits « tout compris » sont proposés :

- **Forfait à 95 € par personne** : hébergement en hôtel ***, en chambre double ou triple. Supplément de 20,00 € pour une chambre individuelle.

- **Forfait à 75 € par personne** : hébergement en hôtel **, en chambre double. Supplément de 20,00 € pour une chambre individuelle.
- **Forfait à 75 € par personne** : hébergement collectif, en chambre de 2 à 6 personnes. Supplément de 15,00 € pour une chambre individuelle.

Ces forfaits incluent le repas du 31 octobre au soir, le lunch packet du 1^{er} novembre servi à la salle ainsi que le petit déjeuner du 1^{er} novembre pris à l'hébergement.

Un repas pour le 31 octobre à midi ainsi que pour le 30 octobre au soir peut être réservé et pris sur place pour un coût de 12,50€ par personne. De même, un repas supplémentaire ou un lunch packet peut être réservé pour le coût de 12,50 €.

Article 8. Arbitrage

Lors des poules, les arbitrages sont assurés par les joueurs/joueuses composant la poule.

Lors de la deuxième journée, chaque délégation est responsable de l'arbitrage d'une table définie.

Article 9. Formules des tableaux individuels

- 9.1. En fonction du nombre de demandes initiales d'inscriptions, les tableaux organisés seront de 12, 16, 20 ou 24 joueurs maximum.
- 9.2. Dans chaque tableau, les joueurs sont répartis dans des poules.
- 9.3. La seconde journée, les joueurs sont placés dans des tableaux intégraux suivant le classement des poules.
- 9.4. Des tableaux pourront être groupés si ceux-ci ne comportent pas un minimum de 12 participants

Article 10. Durée des parties

Dans tous les tableaux, l'ensemble des parties se déroulent au meilleur des cinq manches.

Article 11. Formule du Challenge

Les équipes respectant l'article 4 participent d'office au Challenge des Internationaux Jeunes de la ville de Namur

- 11.1. Pour chaque équipe, seul le meilleur résultat réalisé dans chaque tableau sera pris en compte pour l'établissement du classement.
- 11.2. Le classement sera établi sur les six meilleures places.
- 11.3. Chacun de ses six résultats retenus apporte à son équipe un nombre de points équivalent à la place du joueur dans le tableau.
- 11.4. Le nombre de points obtenus par une équipe correspond à la somme des points acquis par ses six représentants retenus.
- 11.5. Le classement de ce Challenge est fait dans l'ordre croissant du nombre de points, l'équipe vainqueur étant celle totalisant le moins de points.
- 11.6. En cas d'égalité de points entre plusieurs équipes, le départage se fera comme suit :
 - a) équipe ayant le meilleur résultat individuel, puis le meilleur deuxième résultat, etc.
 - b) équipe ayant le plus jeune participant, dont le résultat est retenu pour le classement du Challenge

Article 12. Jury d'appel

Le présent règlement peut être modifié par le Juge Arbitre en cas de nécessité.

Pour tout litige sportif, un jury d'appel sera constitué par le Président du Centre de Formation et de Promotion du Ping Namurois ou son représentant, le Directeur de la compétition et la Responsable de l'organisation.

Article 13. Récompenses

- Chaque joueur participant à la compétition recevra un T-shirt
- Les 3 premiers de chaque tableau seront récompensés par des coupes.
- La première équipe du Challenge sera récompensée par un trophée.