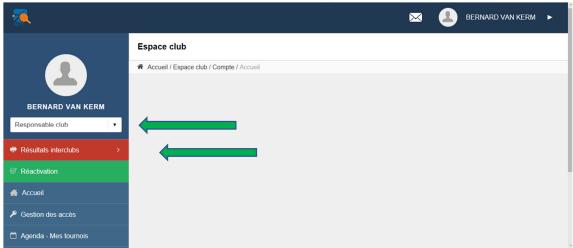
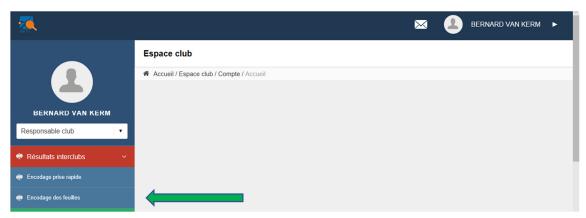
Encodage feuilles de match

Pour accéder à l'encodage rapide, vous devez vous connecter sur l'espace personnel.

Utiliser le menu « Résultats interclubs » dans le rôle « Responsable club ».



et cliquer sur « Encodage des feuilles »



Vous arrivez alors sur la page de sélection de la semaine à encoder



A noter que dans la première version du programme, il y a une sélection pour avoir les feuille de matchs pour les rencontres de 4 joueurs contre 4 joueurs et une autre pour les rencontre de 3 joueurs contre 3 joueurs.

Vous sélectionner la semaine désirée dans le menu déroulant de la catégorie choisie (2*4 ou 3*3)



Vous recevez alors la liste des équipes de votre club dans cette catégorie



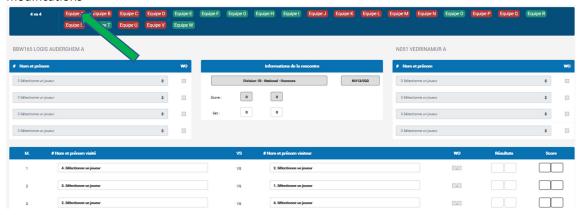


Un code couleur est donné :

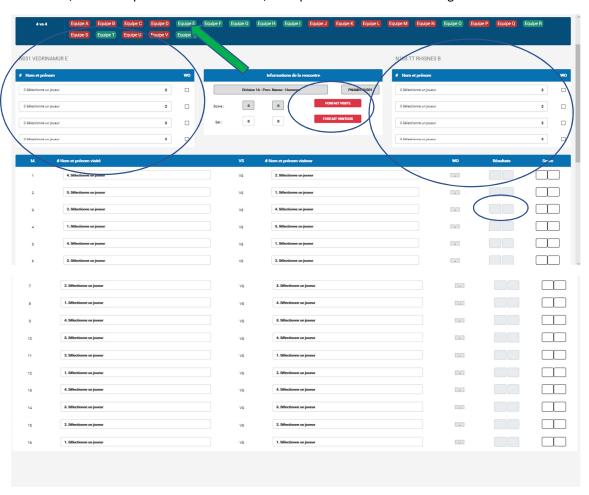
- Vert signifie que vous devez encoder la feuille de match. Il s'agira toujours de rencontre disputée à domicile.
- Rouge signifie que vous ne pouvez rien modifier à cette feuille. Soit parce que c'est une rencontre à l'extérieur soit parce que vous l'avez déjà enregistrée / qu'elle est validée
- Orange signifie que vous devez encoder le nom de 4 joueurs. Il s'agit de rencontres bye ou forfait.

Une fois une équipe sélectionnée (bouton vert), vous pouvez commencer l'encodage de la feuille :

Si vous cliquer sur un bouton rouge, vous visualisez la feuille mais vous ne pouvez pas faire de modifications (les zones d''encodage sont grisées ce qui signifie que vous ne pouvez pas apporter de modifications



Par contre, si vous cliquez sur un bouton vert, vous pouvez accéder à l'encodage



Au départ de l'encodage, seule la sélection des noms et les boutons pour signifier un forfait sont disponibles. La partie d'encodage des scores est grisée et donc indisponible.

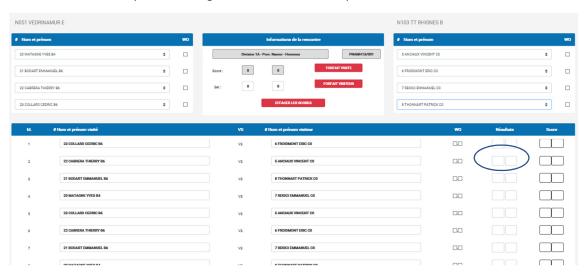
Aucun bouton d'enregistrement n'est disponible

Remplissez les noms avec les menus déroulants.

Si un joueur n'apparait pas dans la liste, utiliser le nom « JOUEUR INCONNU » en fin de liste



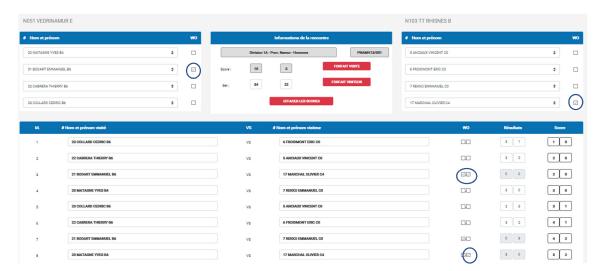
Une fois les noms remplis, l'encodage des scores devient disponible.



Vous pouvez encoder les joueurs wo en cochant la case à côté de son nom. Un seul joueur par équipe peut être mis wo. Les scores sont immédiatement mis à 3/0, 0/3 ou 0/0 et les scores correspondants sont inutilisables.

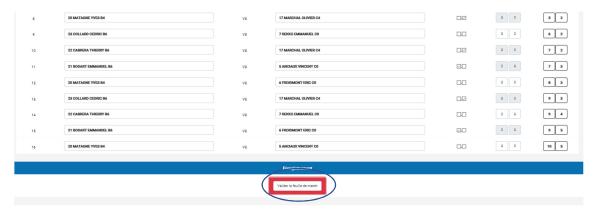
Une indication de wo individuel est également faite à côté de la rencontre individuelle.

Vous pouvez également encoder une rencontre individuelle wo en cochant la case au niveau de la ligne des résultats individuels.



A noter qu'il est impossible de mettre un score différent de 3/0, 0/3 ou 0/0 pour une rencontre wo. En effet, dès qu'une partie a commencé (la balle du premier service est lancée), il doit y avoir un résultat. Une blessure à partir de ce moment ne peut pas être marquée comme wo

Une fois tous les résultats individuels encodés, le bouton valider la feuille de match apparait.



Cliquer sur le bouton « valider la feuille de match » enregistre celle-ci sur le site des résultats.

Dans la version 1 du programme, il ne sera malheureusement pas possible de modifier une feuille de match autrement qu'en passant par le responsable interclubs. Soyez donc prudent.

Dans une version ultérieure, vous pourrez la modifier tant que le responsable interclubs ne l'aura pas validée.

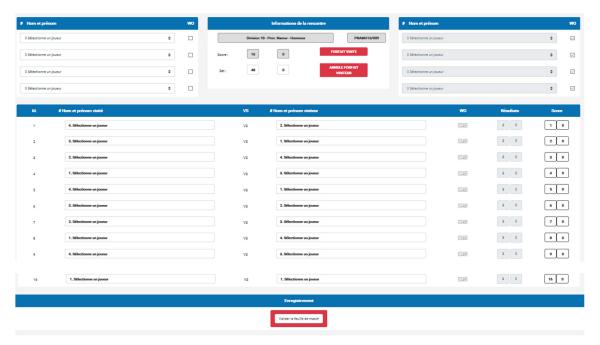
Encodage d'un forfait

Vous pouvez encoder un forfait en utilisant un des 2 boutons à cet effet. Il ne vous est pas possible d'encoder un double forfait. Seul le responsable interclubs aura cette possibilité.

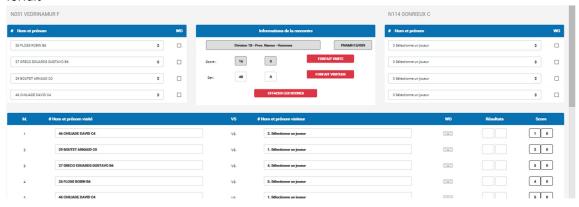


Une fois le bouton cliqué, le score de forfait est indiqué et les 4 joueurs de l'équipe qui a fait forfait sont marqués comme wo.

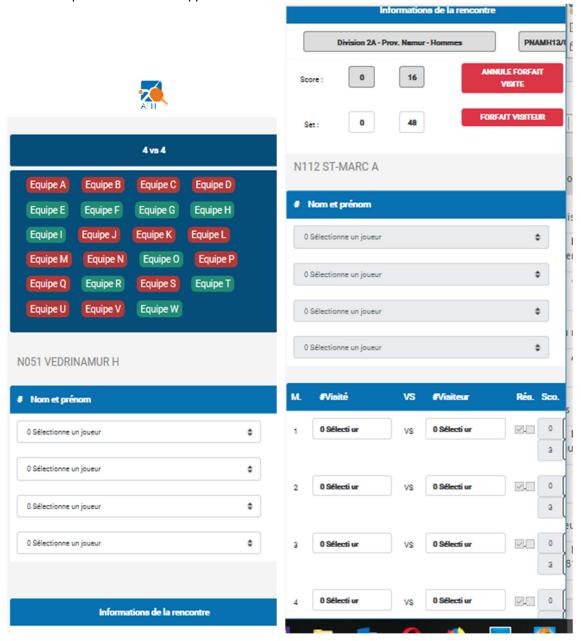
Vous ne pourrez plus modifier que les 4 noms de votre équipe et aurez accès au bouton de validation de la feuille de match.



Vous avez toujours la possibilité de faire marche arrière soit en recliquant sur le bouton vert de l'équipe qui recharge la feuille en ignorant vos modifications soit en cliquant sur le bouton « annule forfait »



L'application étant « responsive », vous pouvez l'utiliser sur votre smartphone. Dans ce cas, les différentes parties de la feuille apparaissent les unes au-dessus des autres



Si la fenêtre est trop étroite, seule la partie de l'évolution du score à côté de l'encodage des sets est difficilement visible.

Vous ne devriez avoir aucun souci si vous tenez votre smartphone horizontalement